



Odločbe NZS k pravilom igre

V2.0; 16.05.2017



ODLOČBE NZS K PRAVILOM IGRE

I. PRAVILO 1 - IGRIŠČE

1. Nogometne tekme morajo biti organizirane na podlagi veljavnih predpisov NZS in veljavne zakonodaje.
2. Igrišča, na katerih se igrajo tekme, pregledajo in potrdijo komisije pristojnih medobčinskih nogometnih zvez.
 - Ob vsaki spremembi na igrišču je treba igrišča ponovno pregledati in potrditi.
 - Komisija šteje tri člane, od katerih mora biti eden iz vrst sodnikov.
 - V odločbi o registraciji morajo biti navedene vse mere. Obrazec odločbe o registraciji predpiše NZS.
 - Odločbo o registraciji igrišča prejmejo:
 - klub oziroma lastnik / upravljavec igrišča;
 - NZS;
 - Medobčinska nogometna zveza;
 - Domači klub je dolžan kopijo odločbe na zahtevo uradnih oseb predložiti pred začetkom tekme.
3. O primernosti igrišča in drugih pogojev za tekmo odloča izključno sodnik, ki je imenovan za tekmo.
4. Za tekmovanja v organizaciji NZS je dolžina igrišča 100–105, širina pa 60–68 metrov. Za posamezno raven tekmovanja se lahko v okviru teh mer predpiše bolj natančne mere.
5. Uradne tekme se lahko igrajo na igralnih površinah iz umetne trave le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
6. Vratnici in prečka morajo biti okrogle ali elipsaste oblike. V primeru snega morajo biti delno obarvane s temno barvo.
7. Na tekmah so obvezne mreže, ustrezno pritrjene na vrata.
8. Kotne zastavice in zastavice, ki označujejo sredino igrišča, morajo biti dimenzije 30 x 40 cm in morajo biti rumene ali oranžne barve.
9. Zunaj igrišča, 9.15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev s kota.
10. Opreme igrišča med tekmo ni dovoljeno premikati ali spreminjati.
11. Črte morajo biti široke najmanj 10 cm in največ 12 cm. Na zahtevo sodnika mora prireditelj med tekmo obnoviti črte na igrišču.
12. Ure lahko med tekmo kažejo igralni čas pod pogojem, da se zaustavijo ob koncu normalnega časa v vsakem polčasu (tj. po 45 oz. 90 minutah). To se nanaša tudi na primere, ko se igrajo podaljški (tj. po 15 oz. 30 minutah).

13. Uradne tekme se lahko igrajo pod razsvetljavo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
14. Pritožbo zaradi nepravilnih mer igrišča, vrat, žoge in druge opreme igrišča bo tekmovalni organ obravnaval le, če je ekipa oddala pisni ugovor sodniku pred začetkom tekme.
15. V tehničnem prostoru se lahko nahajajo rezervni igralci, zamenjani igralci v svoji igralski opremi in 5 (pet) uradnih oseb, razen v 1. SNL in v pokalnem tekmovanju NZS. To so: glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt in predstavnik kluba.
16. V tekmovanju v 1. SNL in v pokalnem tekmovanju NZS se lahko v tehničnem prostoru nahaja 7 (sedem) uradnih oseb, izbranih izmed naslednjih oseb:
 - glavni trener
 - pomočnik trenerja
 - trener vratarjev
 - kondicijski trener
 - zdravnik
 - fizioterapevt
 - maser
 - uradni predstavnik kluba
 - tehnični vodja ekipe
 - športni direktor
17. Vse uradne osebe, ki se imajo pravico nahajati v tehničnem prostoru, morajo biti vpisane v zapisnik o tekmi z navedbo funkcije, ki jo opravljajo.
18. Kajenje v tehničnem prostoru ni dovoljeno. Sodnik (oz. član sodnikove ekipe) bo osebo, ki tega določila ne spoštuje, odstranil iz ograjenega dela igrišča in jo prijavil pristojnemu organu.

II. PRAVILO 2 - ŽOGA

1. Na tekmah, na katerih se uporablja sistem z več žogami mora prireditelj pripraviti za tekmo najmanj osem žog, ki ustrezajo temu pravilu, so primerljive kakovosti, iste znamke, enake barve in pod enakim pritiskom.
Na ostalih tekmah je dolžan prireditelj za tekmo pripraviti tri žoge, ki ustrezajo zgoraj navedenim zahtevam.
Prireditelj je dolžan žoge pred tekmo pravočasno izročiti sodniku in je dolžan glede namestitve žog ob igrišču upoštevati sodnikova navodila.
2. Žoga je lahko poljubne barve, vendar mora biti dobro vidna glede na pogoje, v katerih se tekma igra in se mora glede tega upoštevati sodnikova navodila.
3. Na tekmah v organizaciji NZS se lahko uporabljajo le žoge, ki se lahko uporabljajo na tekmah FIFA tekmovanj.

III. PRAVILO 3 – IGRALCI

1. Za tekmo lahko posamezna ekipa prijavi največ 18 igralcev. Igralci se pred tekmo vpišejo v zapisnik z navedbo polnih imen ter števil, ki jih imajo na majicah. Vratar(ja) in kapetan morata biti identificirana. Prvih enajst vpisanih v zapisnik so igralci, preostalih sedem rezervni igralci. Igralci morajo nositi majice s številkami, pod katerimi so vpisani v zapisnik, razen z dovoljenjem sodnika. Kapetan mora imeti na roki viden trak.
2. Identifikacija igralcev in pravica nastopa se urejata in ugotavljata v skladu s tekmovalnimi pravili ali drugimi pravilniki.
3. Če kateri izmed prvih enajstih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščen igralec ne more biti rezervni igralec.
4. Če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev.
5. Če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.
6. Pred zamenjavo igralca mora sodnik (oz. član sodnikove ekipe, ki ga le-ta pooblasti) prejeti pisno potrdilo, iz katerega je razvidno, kateri igralec bo zamenjan in kateri rezervni igralec ga bo zamenjal. Tekmovalna pravila ali drugi pravilniki lahko dodatno predpišejo ustrezno nakazovanje zamenjav s tablam.
7. Glede ogrevanja rezervnih igralcev (število, mesto/lokacija) se upoštevajo navodila sodnika.

IV. PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV

1. Majice iste ekipe morajo biti, razen vratarjeve, enake barve in na hrbtni strani oštevilčene z dobro vidnimi številkami od 1 do 18, razen če pristojni organ NZS odloči drugače. Številke morajo biti visoke najmanj 25 cm.
2. Ekipi morata nastopiti v opremah, ki se po barvah jasno razlikujeta. Če sodnik odloči, da se opremi ekip (majice, hlačke oz. dokolenke) po barvah jasno ne razlikujeta, mora opremo (ali del opreme) zamenjati domačin (prvo-vpisana ekipa), razen če se ekipi ne dogovorita drugače. V primerih, ko je s pravilniki za posamezno tekmovanje določeno, da ekipe pred začetkom tekmovalja prijavijo klubske barve in želi domača ekipa nastopiti v prijavljenih klubskih barvah, mora opremo (ali del opreme) zamenjati gostujoča (drugo-vpisana) ekipa. Domača ekipa je na prošnjo gostujoče ekipe dolžna le-tej nuditi opremo v drugi barvi. V kolikor se z navedenimi ukrepi ne more zagotoviti jasnega razlikovanja opreme obeh ekip, lahko sodnik ne glede na zgornja določila odloči, da morata ekipi nastopiti v takšni kombinaciji barv majic, hlačk in nogavic, ki bo jasno razlikovanje omogočila.

Če sta majici vratarjev enake ali podobne barve in nobeden nima na voljo majice ustreznejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.

V. PRAVILO 5 – SODNIK

1. Med tekmo so pod sodnikovim nadzorom poleg igralcev, prijavljenih za nastop, tudi vse ostale osebe, ki se lahko nahajajo v ograjenem delu igrišča.
V ograjenem delu igrišča se poleg oseb v tehničnem prostoru lahko nahajajo: uradne osebe nogometnih organov in organizatorja tekmovanja, varnostne, medicinske in gasilske službe, fotoreporterji, tehnično osebje TV, pobiralci žog.
2. Sodnik lahko po svoji presoji dovoli dvema osebama za zdravstveno oskrbo, osebama za prenos poškodovanih igralcev z igrišča in reševalcem vstopiti na igrišče ob prekinitvi igre, da bi poskrbeli poškodovanega igralca za čimprejšnji prenos z igrišča.
3. Če na tekmo ne pride imenovani sodnik, vodi tekmo četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa prvo-imenovani pomočnik sodnika. Če tudi prvo-imenovani pomočnik sodnika ni prisoten, tekmo vodi drugo-imenovani pomočnik sodnika. Enako velja v primeru, če sodnik ni sposoben začeti ali nadaljevati s sojenjem, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k temu pravilu.
Na tekmah, na katerih sta imenovana dodatna pomočnika sodnika, v opisanih primerih nadomesti sodnika prvi dodatni pomočnik sodnika, njega pa nadomesti četrti sodnik.
4. Če na tekmo ne pride noben izmed določenih sodnikov, se ekipi lahko dogovorita, da bo tekmo vodil kdo izmed prisotnih sodnikov.
Dogovor mora biti pred začetkom tekme pisno potrjen, podpisati pa ga morata predstavnika moštev.
Če dogovora moštev ni, odloči delegat, kdo od prisotnih sodnikov bo vodil tekmo.
5. V primeru fizičnega napada igralca, rezervnega, izključenega ali zamenjanega igralca ali uradne osebe ekipe na katerega izmed sodnikov, mora sodnik tekmo prekiniti.
6. V primeru da je sodnik, pomočnik ali četrti sodnik poškodovan s strani gledalcev in ni sposoben za nadaljevanje tekme, bo sodnik tekmo prekinil.
7. Če sodnik oceni, da z drugimi ukrepi ni mogoče zagotoviti varnosti oseb v ograjenem delu igrišča, bo tekmo prekinil.
8. Razloge disciplinskih kazni za potrebe poročila o tekmi določi Komisija za pravila igre pri NZS.
9. Uporaba video ali TV posnetkov v Sloveniji je dovoljena v namene in na način, ki ga ob upoštevanju navodil FIFA predpiše Komisija za pravila igre pri NZS.
Video semafor se med tekmo lahko uporablja za objavo varnostnih in drugih pomembnih obvestil, rezultata, igralnega časa, strelcev, menjav, rumenih in rdečih kartonov itd.
Na video semaforju je dovoljeno predvajati neposredni prenos tekme.
Posnetki akcij se lahko predvajajo le pod pogojem, da niso prikazane sporne situacije ter da ima nadzor nad predvajanjem posnetkov pooblaščen oseba organizatorja tekmovanja.

VI. PRAVILO 6 –DRUGI SODNIKI

1. Če na tekmo ne pride eden ali oba pomočnika sodnika, ga zamenja četrti sodnik, v kolikor je imenovan in prisoten, sicer pa lahko sodnik izbere svojega oziroma svoja pomočnika izmed prisotnih sodnikov. Enako velja v primeru, če pomočnik ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k pravilu 5.
2. Na tekme se imenujeta dva pomočnika sodnika. Če zaradi pomanjkanja sodnikov ni mogoče imenovati dveh pomočnikov sodnika, se lahko za tekmo imenuje le enega ali nobenega pomočnika sodnika. V teh primerih se uporabljajo določila zgornjega odstavka.
3. Četrti sodnik je imenovan na vse tekme 1. SNL in Pokala NZS od četrtnine finala dalje.

VII. PRAVILO 7 – TRAJANJE IGRE

1. Odmor med polčasoma na tekmah z normalnim igralnim časom traja 15 minut.
2. Trajanje igre in odmor za tekme mladih, veteranskega, rekreativnega in nogometa za igralce – invalide urejajo ustrezna tekmovalna pravila.
3. Če je bila tekma prekinjena zaradi višje sile (npr. stanja igrišča, vremenskih razmer in podobno), bo odigran preostali igralni čas v terminu, ki ga bo določil pristojni tekmovalni organ. V tem primeru veljajo naslednja določila v zvezi s pravico nastopa igralcev, ko se tekma nadaljuje:
 - Ekipe prijavijo v zapisnik igralce in rezervne igralce, ne glede na to, ali so bili v zapisniku prekinjene tekme ali ne.
 - Na prekinjeni tekmi zamenjani in izključeni igralci ne morejo nastopiti, kakor tudi ne za prekinjeno tekmo suspendirani igralci
 - Igralci, ki so bili v igri, ko je bila tekma prekinjena, ne morejo biti rezervni igralci
 - Vsaka kazen, izrečena na tekmi pred njeno prekinitvijo, ostane v veljavi v preostanku tekme
 - Opomini, izrečeni pred prekinitvijo tekme, se ne prenašajo dalje na druge tekme, preden se prekinjena tekma ne zaključi
 - Igralci, izključeni pred prekinitvijo tekme, ne morejo biti nadomeščeni; začetno število igralcev ob nadaljevanju tekme ostane enako, kot je bilo ob prekinitvi tekme
 - Igralci, ki so bili suspendirani zaradi tekme, ki je bila odigrana po prekinjeni tekmi, se lahko vpišejo v zapisnik
 - Ekipe lahko izvršijo le toliko zamenjav, do kolikor so bile še upravičene ob prekinitvi tekme
 - Tekma se mora nadaljevati, ustrezno vzroku prekinitve igre pred prekinitvijo tekme (npr. prosti udarec, kazenski udarec, vmetavanje, udarec od vrat, udarec iz kota). Če je bila tekma prekinjena med normalnim potekom igre, se bo tekma nadaljevala s sodniškim metom.

VIII. PRAVILO 8 – ZAČETEK IN NADALJEVANJE IGRE

1. Pred začetkom tekme sta ekipi dolžni priti na sredino igrišča skupaj s sodniki in pozdraviti sodnike, igralce nasprotne ekipe ter gledalce.
2. Kapetan vsake ekipe je dolžan na začetku in koncu tekme pozdraviti sodniško ekipo in kapetana nasprotne ekipe.

3. Če se ena od ekip ob času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču, bo sodnik počakal 15 minut in po tem času zapisniško ugotovil, da tekme ni bilo, ker ena od ekip ni prispela.
V primeru višje sile, ko ekipi ni uspelo prispeti do začetka tekme in je sodnik o tem obveščen, sodnik oceni, ali se kljub naknadnemu čakanju tekma lahko pravočasno konča, kakor tudi morebitne naslednje tekme na istem igrišču.
4. S tekmovalnimi pravili se lahko določi protokol nogometne tekme (odštevanje pred in po tekmi, fair-play pozdrav in rokovanje, častni začetni udarec ipd).

IX. PRAVILO 9 – ŽOGA V IGRI IN IZVEN IGRE

/

X. PRAVILO 10 – DOLOČANJE ZMAGOVALCA TEKME

1. Če je na tekmi, ki se je končala neodločeno, potrebno dobiti zmagovalca, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovalanje določeno drugače. Če tudi po podaljških ni bilo zmagovalca, se izvedejo udarci s kazenske točke.
2. Če se tekmi igrata po izločilnem sistemu in sta obe ekipi po obeh tekmah dosegli enako število zadetkov, je zmagovalec ekipa, ki je dosegla več zadetkov v gosteh. Če sta ekipi dosegli enako število zadetkov v gosteh, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovalanje odločeno drugače. Če v podaljških obe ekipi dosežeta enako število zadetkov, se zadetki v gosteh štejejo dvojno. Če ekipi v podaljških nista dosegli nobenega zadetka, se izvedejo udarci s kazenske točke.
3. Če se izvajanje udarcev s kazenske točke ne more zaključiti zaradi vremenskih pogojev ali drugačne višje sile, zmagovalca določi z žrebom sodnik ob prisotnosti delegata in kapetanov ekip.
4. Trajanje vsakega podaljška je na tekmi z normalnim igralnim časom 15 minut. Med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljškov je 5 minutni odmor, med katerim načeloma in po preudarku sodnika igralci ostanejo na igrišču.
5. Trajanje podaljškov na tekmah s skrajšanim igralnim časom urejajo ustrezna tekmovalna pravila.

XI. PRAVILO 11 – OFSAJD

/

XII. PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

/

XIII. PRAVILO 13 – PROSTI UDARCI

/

XIV. PRAVILO 14 – KAZENSKI UDAREC

/

XV. PRAVILO 15 – VMETAVANJE

/

XVI. PRAVILO 16 – UDAREC OD VRAT

/

XVII. PRAVILO 17 – UDAREC IZ KOTA

/

XVIII. VELJAVNOST ODLOČB NZS

Odločbe NZS k Pravilom igre so obvezujoča za vsa tekmovanja na področju Republike Slovenije (razen kjer je s samimi Odločbami NZS opredeljena veljavnost za določeni raven tekmovanja in za tekmovanja v organizaciji mednarodnih nogometnih zvez).

Tekmovalna pravila in drugi pravilniki ne smejo biti v nasprotju z Odločbami NZS k Pravilom igre.

V primeru kolizije med Odločbami NZS k Pravilom igre in tekmovalnimi pravili ali drugimi pravilniki se uporabljajo določila Odločb NZS.

Brdo pri Kranju, 16.05.2017

Pripravila: Komisija za Pravila igre, predsednik: Vladimir Šajn

Nogometna zveza Slovenije

Radenko Mijatović I. r.

Predsednik